



Ripresa 12 <b>edizione 2019</b>	
Juniores e Amatori	
Giudice	Ordine Part.

Cavaliere
Cavallo

	Movimenti	Voto	Corr.	Note
<b>MOVIMENTI AL PASSO – Sequenza obbligatoria</b>				
1	Entrare al passo - Alt - Immobilità - Saluto	10		
2	Passo riunito (minimo 10 m)	10		
3	Passo medio (minimo 10 m)	10		
4	Appoggiata a sinistra (minimo 10 m)	10		
5	Appoggiata a destra (minimo 10 m)	10		
6	Mezza piroetta di 180° sui posteriori a destra	10		
7	Mezza piroetta di 180° sui posteriori a sinistra	10		
<b>MOVIMENTI AL TROTTO Sequenza obbligatoria</b>				
8	Appoggiata a sinistra (minimo 20 m)	10		
9	Trotto allungato (minimo 20 m)	10		
10	Appoggiata a destra (minimo 20 m)	10		
<b>MOVIMENTI AL GALOPPO Sequenza obbligatoria</b>				
11	Due cerchi di diametro decrescente a mano destra, (20 m e 10 m)	10		
12	Cambiamento diagonale con cambio di galoppo semplice in x** (massimo tre passi)	10		
13	Due cerchi di diametro decrescente a mano sinistra, (20 m e 10 m)	10		
14	Alt	10		
15	Quattro passi indietro, ripartenza al galoppo destro	10		
16	Serpentina di quattro boucles con tre cambi di galoppo semplici** sulla linea di centro (massimo tre passi)	10		
17	Tagliare sulla linea di centro, alt-immobilità-saluto	10		
Totale		170		

## Punti d'Insieme

1	Andatura (franchezza e regolarità)	10		
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle falcate, morbidezza della schiena e impegno dei posteriori)	10		
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità dei movimenti, accettazione dell'imboccatura, leggerezza del treno anteriore)	10		
4	Posizione e assetto del cavaliere, correttezza nell'impiego degli aiuti.	10		
Totale		210		
a dedurre: primo errore				
secondo errore				
terzo errore				
Totale				

Firma del giudice

\*\* il cambio di galoppo, a discrezione del cavaliere, potrà in alternativa essere eseguito in aria, senza alcun vantaggio nel punteggio.